

Title: Traditionelles Bier in Gefahr

Quest giver: Brauerei/Brauer

Intro-Dialog:

(Bierbrauer): „Statthalter, ich brauche Eure Hilfe. Der Druiden des Dorfes versorgte mich früher mit einer speziellen Mischung für die Herstellung meines Bieres, die es zum besten in der Region machte, aber nachdem er erfahren hat, dass ich die örtliche römische Garnison mit Bier versorge, weigert er sich, es mir zu liefern. Mein Vorrat wird bald erschöpft sein, und ohne Bier könnten die Einwohner revoltieren. Könnt Ihr mit ihm reden? “

Ziel 1:

Der örtliche Brauer braucht eine Mischung, die der Druiden nicht liefern will. Finde den Druiden, um den Grund für seine Weigerung zu erfahren. Die Hütte des Druiden liegt außerhalb des Dorfes, aber er hält sich auch in der Nähe des Dolmen im Wald auf. **[Wimmelbild]**

Ziel 2:

Du hast den Druiden gefunden, aber er scheint nicht bereit zu sein, dir die Mischung zu geben.

(Druiden): „Seit ihr Römer gekommen seid, haben die Bewohner des Dorfes nach und nach die alten Bräuche aufgegeben, sie hören nicht mehr auf mich und nur römisches Geld scheint sie zu interessieren, seht Euch diesen verfallenen Dolmen an. Es kommt für mich nicht in Frage, gierigen Menschen überliefertes Wissen zur Verfügung zu stellen. **[Entscheidung]**.

- „Die Stabilität der Region hängt davon ab, ich werde diese Mischung haben - und wenn es sein muss, mit Gewalt.“ *[Option A]*
- „Gut, dann werden sie eben Wein trinken!“ *[Option B]*
- „Es ist wahr, dass sich die Dinge ändern, aber ich denke, dass alle gewinnen können. Wenn du dieses Bier nach Rom exportierst, kannst du so deine Kultur bewerben.“ *[Option C]*

Ziel 3:

Wenn [Option A]: Die Zutaten für die Mischung müssen sich irgendwo im Haus befinden. **[Wimmelbild]** (Interaktionen mit den verschiedenen Elementen in der Nähe des Druidenhauses.)

Wenn [Option B]: Um den Trinkbedarf der Bewohner zu decken, brauchen wir dringend eine Lieferung Wein **[Lieferaufgabe]**

Wenn [Option C] (Druide): „Du scheinst ein intelligenter und respektvoller Mensch zu sein, ich werde dich auf die Probe stellen, wenn du den Dolmen wiederherstellst, bin ich bereit, die Lieferungen wieder aufzunehmen **[Lieferungsaufgabe + Rätsel]** (Lieferung von Baumaterialien und dann Rätsel über die Lage der eingravierten Steine: jeder Stein ist mit einem Symbol eines keltischen Tieres/einer keltischen Pflanze markiert und der Druide sagt einen Satz, der die richtige Reihenfolge angibt)

Ziel 4:

Wenn [Option A]: Ihr habt die Liste der Zutaten für die Mischung gefunden, ihr müsst sie nur noch sammeln **[Lieferaufgabe]**.

Wenn [Option B]: Die römische Weinlieferung hat Piraten angelockt, beschützt den Hafen **[Zerstörungsquest]**

Wenn [Option C]:

- Wenn falscher Auftrag (Druide): „Es ist nicht perfekt, aber besser als nichts. Hier ist die Mischung, und ich hoffe, ich mache keinen Fehler, wenn ich Euch vertraue.“
- Wenn die Reihenfolge richtig ist (Druide): „Hervorragend, ich hätte es nicht besser machen können! Grabt als Dankeschön an der Basis von [Druidenhaus-Element/Insel-Element] **[Wimmelbild]**

Outro dDialogue:

Wenn [Option A]: (Brauer): „Ich konnte die Mischung nicht genau reproduzieren, aber jetzt, da ich die Zutaten kenne, aus denen sie besteht, kann ich mehr Bier herstellen:

- Belohnung:
 - Geld
 - Item, das die Bierproduktion um X% erhöht
- Wenn der Druide ein NPC ist: Beziehungsmalus

Wenn [Option B]: (Bierbrauer): „Den Einheimischen hat der Wein sehr gut geschmeckt und sie sind bereit, mehr dafür zu bezahlen, ich denke, ich werde den Beruf wechseln“:

- Belohnung:
 - Geld
 - Item zur Verbesserung des Imports und/oder der Produktion von Wein,
- Auswirkung auf den Romanisierungsprozess (römische Kultur +)

Wenn [Option C]: (Brauer): „Vielen Dank, die Einheimischen werden sich freuen, den Geschmack unseres Bieres wiederzufinden, und ich bin sicher, die Römer werden es auch lieben.“

- Belohnung:
 - Geld
 - Ein Item, das das durch das Bier erzeugte Glück und/oder den Verkaufspreis verbessert.

- (Wenn die Reihenfolge stimmt): Gegenstand „Goldener keltischer Torc“, Geschenk des Druiden (Diplomatie-Bonus für Expeditionen / Gegenstand, der die Attraktivität der Insel erhöht)
- Auswirkung auf den Romanisierungsprozess (keltische Kultur +)
- Wenn der Druiden ein NPC ist: Beziehungsbonus (höher bei richtiger Reihenfolge)