

Title: Spatha, ach was sag ich! Spathae

Quest giver: Schmied

Intro dialogue:

Stadthalter, ich habe die Idee unsere Schmiedekünste zu vereinen.

Ich möchte ein Schwert mit langer Klinge schmieden, um unsere Soldaten damit auszurüsten.

Das würde unsere beiden Kräfte vereinen. Dazu benötige ich jedoch einige Dinge in ausreichender Menge, um nach Fehlschlägen einen erneuten Versuch zu starten.

Objective 1:

(Wimmelbild)

Ich benötige einen Schmiedehelfer, vermutlich treibt er sich in der Taberna herum oder in den Badehäusern.

Objective 2:

Niemand arbeitet umsonst, zum Ansporn für gute Arbeit werden 12.000 Sesterzen ausreichen.

Damit kann alles beglichen werden, es arbeiten so viele Leute daran, so viele, dass ich sie gar nicht aufzählen kann, oh ja, so viele, ach befasst euch nicht damit. Ich gebe das Geld schon aus, also für das Schwert selbstverständlich.

Objective 3:

(Lieferaufgabe)

Gehen wir es an, der Grundstoff ist Eisen. Davon benötige ich, es soll ja nicht zu wenig sein, naja, sagen wir 100t

Objective 4:

(Lieferaufgabe)

Die Klinge ist fertig, was für eine Pracht. Dennoch fehlt noch etwas fürs Auge, etwas am Griffstück, am besten glänzt und funkelt es in der Sonne. Ich hab's Bronze! Davon brauche ich aber nicht mehr so viel, 99t sollten reichen.

Reward

Das Item Spatha, ein Upgrade für die Truppen, oder das Kontor.

Outro dialogue:

In dieser Klinge stecken unsere beiden Welten. Last sie als Sinnbild der Kraft der Gemeinschaft in die Legionen einfließen.